**Projeto a ser implementado:**

Sistema de Loja Virtual que possua um carrinho onde se adicionam produtos e também que se faça os cálculos do total do carrinho e a forma de pagamento.

**Etapas (Cascata):**

1. Definição do problema:

O sistema deve permitir que um cliente **adicione produtos em um carrinho de compras,** visualize os itens adicionados, calcule o **valor total do carrinho** e escolha uma **forma de pagamento.**

1. **Análise:**

Entidades identificadas:

* Produto (nome, preço)
* Carrinho (Exibir lista de produtos, adicionar produto, exibir produtos, calcular total e exibir)
* Pagamento (forma de pagamento)

1. **Projeto:**

Criar um diagrama de classes Produto (nome, preco) e Carrinho (produtos, adicionarProduto, exibirProdutos, calcularTotal, exibirPagamento)

1. **Implementação:**

Criar classes Produto e Carrinho.

Criar método ExibirProdutos, CalcularTotal e ExibirPagamento para exibir os dados de cada entidade

1. **Testes:**

Criar um programa que instancia 5 produtos e 5 compras, exibindo seus dados.